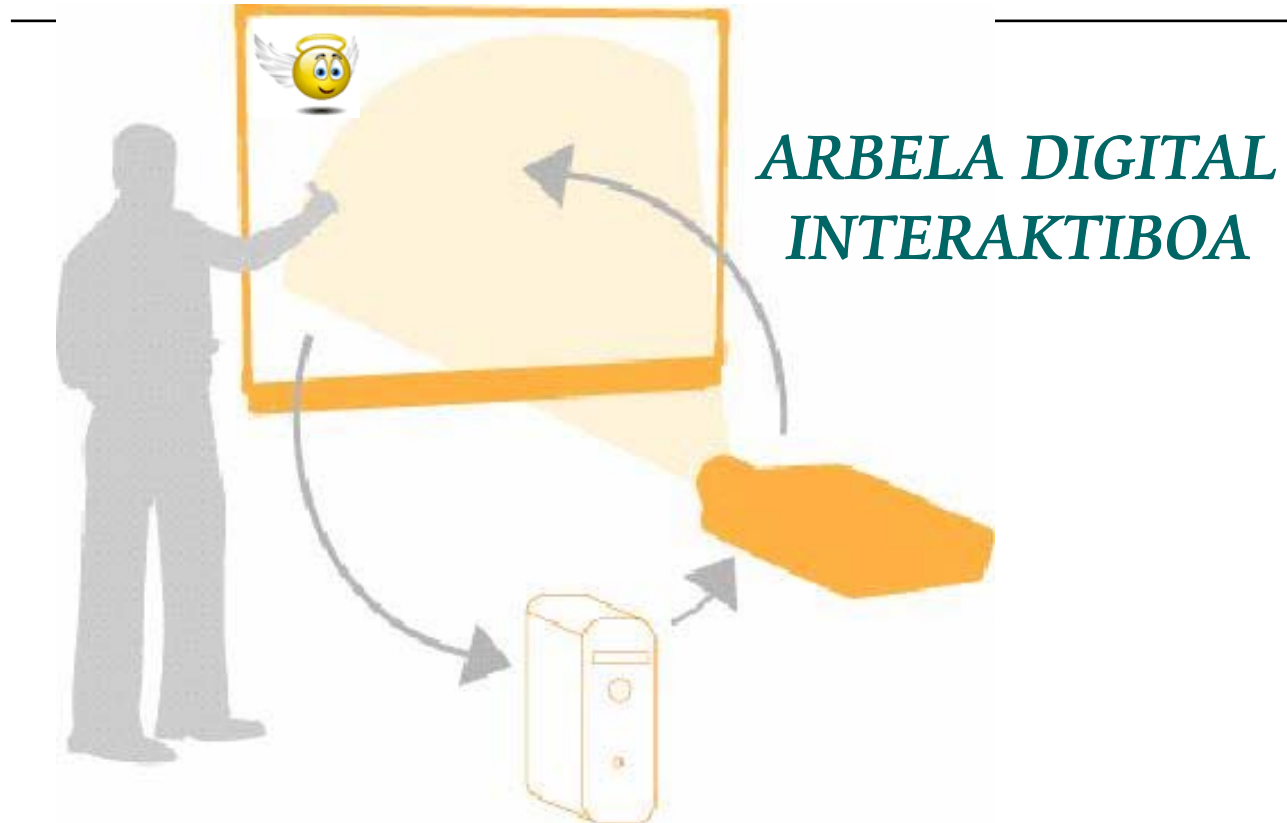




PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA





Zergatik? Zertarako? (I)

- **Arbelan ikusten denarekin elkarri eragin daiteke.**

Se puede interactuar con el contenido que se proyecta en la pizarra.

- **Programa berezia dauka informazioa tratatzeko eta editatzeko (ADIren Software).**

Tiene un software o programa informático específico, que ayuda y complementa la mera transmisión de información desde un ordenador.

- **Beste irakasle, ikasle eta pertsonen egindako materialak era egokian berrerabili daitezke.**

Permite aprovechar didácticamente muchos materiales realizados por otros profesores, alumnos y personas ajenas al mundo educativo.



Zergatik? Zertarako? (II)

- **Azalpenen jarraipena ikasleei laguntzen zaie, ikus-entzunezko baliabiadeak erabiltzen direlako.**

Facilita a los alumnos el seguimiento de las explicaciones del profesorado ya que utiliza medios audiovisuales.

- **Ikasleriaren motibazioa eta interesa areagotu eta hobetu egiten da.**

El alumnado se muestra mas motivado e interesado en los conocimientos que allí se transmiten.

- **Bai irakasleari bai ikasleei, gelan idazlanen azalpenak egitea baimentzen zaie, hezkuntza eraginkorra izanez.**

Permite presentar en clase, no solamente al profesor, sino también a cualquier alumno, los trabajos realizados, dándoles así un papel más activo.

Erabiltzeko EREDUAK

Modelos Metodológicos

1.EREDUA: Irakasleriaren azalpenak egiteko laguntza.

▣ MODELO-1: Apoyo a las explicaciones del profesorado.



2.EREDUA: Ekintzen aurkezpenak eta baliabideak aniztasunaren trataerako.

▣ MODELO-2: Presentación actividades y recursos para el tratamiento de la diversidad.

3.EREDUA: Ikasleen idazlanen aurkezpen publikoak.

▣ MODELO-3: Exposiciones públicas de estudiantes.



4.EREDUA: lantaldeen lanen aurkezpen publikoak.

▣ MODELO-4: Presentación pública de trabajos realizados en grupo.



5.EREDUA: Eztabaidetan laguntza: irakasle eta ikasleen artean erabilpena.

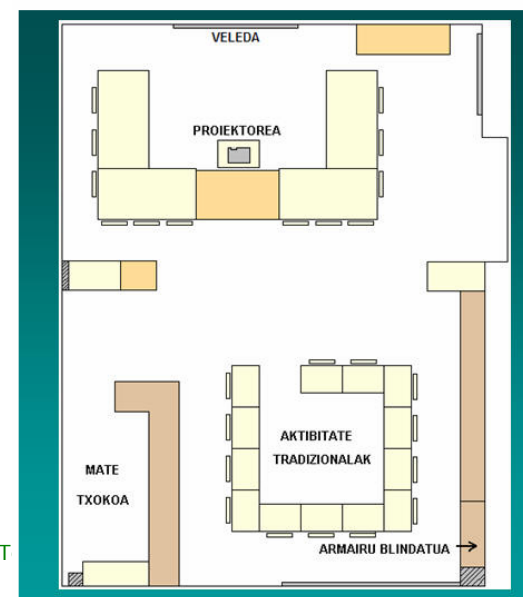
- ▣ **MODELO-5: Apoyos en los debates: uso conjunto por el profesor y los estudiantes.**



6.EREDUA: Ordenagailuaren txokoa.

- ▣ **MODELO-6: El rincón del ordenador.**

(C)José Mari de Juan Fonseca, Ordiziako Berritzeguneko IKT



7.EREDUA: Gelako Astekaria eta aniztasun eleaniztasuna.

- ☑ **MODELO-7: El periódico en clase y la diversidad multilingüe.**



8.EREDUA: Gelako bideo-konferentziak eta azalpen publikoak.

- ☑ **MODELO-8: Videoconferencias y comunicaciones colectivas on-line en clase.**

9.EREDUA: Gelako ariketen gauzatzea eta beste lan-kolaboratzaileak.



▣ **MODELO-9:** Realización de ejercicios y otros trabajos colaborativos en clase.

10.EREDUA: Denen arteko ariketen zuzenketa gelan.



▣ **MODELO-10:** Corrección colectiva de ejercicios en clase.

11.EREDUA: Ustekabeko galderak eta zalantzak .

☑ MODELO-11: Preguntas no previstas.

12.EREDUA: Arbel berreskuragarria.

☑ MODELO-12: La pizarra "recuperable".



13.EREDUA: Guztien arteko laburpenak.

☑ MODELO-13: Síntesis conjuntas.



14.EREDUA: Gelako aniztasuna.

☑ MODELO-14: Multiculturalidad en el aula.



15.EREDUA: Informatikako programen erabilerari buruzko ikasketak.

☑ MODELO-15: Aprendizajes sobre el manejo de programas informáticos.



16.EREDUA: Barneko intranetaren azalpena eta Arbela digitala.

▣ MODELO-16: La pizarra digital y la Intranet de centro



17.EREDUA: Eskanerraren eta webcam-en posibilitateak ADI-rekin.

▣ MODELO-17: La webcam y el escáner.









Ordiziako Berritzegunea GO4

www.ordiziagune.net

[Hasiera](#) 

- BERRITZEGUNEA
- PLANGINTZA
- AHOLKULARITZA
- BERRIKUNTZA
- PRESTAKUNTZA
- BALIABIDEAK
 - ILDO NAGUSIAK
 - **ESPERIENTZIAK** → **ADI-PDI BALIABIDEAK**
 - IKT
 - HIZTEGIAK
 - BILATZAILEAK
- IKASTETXEAK
- BERRIAK
- ESTEKAK

Arbela Digital Interaktiba (ADI) Pizarra Digital Interaktiba (PDI)

1.El aula Digital	
2.Modelos de Utilización de la PDI	 
3.La PDI y el Software-Herramientas	
4.El Software NOTEBOOK	
5.Buenas Practicas	
6.Adibideak-ejemplos (Smart Notebook instalatuta behar da) (Se precisa Smart Notebook instalado)	